

## Introduction

Les ludothèques sont des équipements culturels centrés sur le jeu très impliqués dans la vie locale.

Elles accueillent l'ensemble des publics de tout âge et sont ouvertes aux collectivités (écoles, crèches, centre de loisirs, institutions spécialisées...). Elles proposent du jeu sur place, du prêt, des animations, du conseil.

Ce sont des lieux ressources pour les parents et les professionnels. En favorisant le jeu, les ludothèques aident les enfants à grandir et les parents à vivre des moments privilégiés avec eux. Convivialité, éducation, socialisation et plaisir font le quotidien des ludothèques.

## Pourquoi une ludothèque ?

Notre ville dispose actuellement d'une médiathèque, mais pas de ludothèque. Contrairement à nos voisins (Lieuxaint ou Moissy) qui en dispose une, nous trouvons qu'un espace aurait naturellement sa place au sein de St-Pierre-du-perray.

## Qui sommes-nous ?

Nous sommes Abiramy (30 ans), Adrien (35 ans) et Bryan (2 ans), une petite famille qui habite à St Pierre depuis 4 ans dans le quartier la Clé de St Pierre. Nous adorons le calme et l'environnement de la ville mais surtout nous amuser à travers les jeux !

## PROJET CITOYEN : UNE LUDOTHEQUE POUR LA VILLE

Phase 1 : Espace Ludo inclus dans la médiathèque de St Pierre

Phase 2 : Nouvelle ludothèque avec plusieurs espaces de 0 à 99 ans !

Budget projet : 10 à 15000 € (jeux, mobiliers)  
Budget récurrent : à prévoir (personnels, eau/électricité, entretien)



Une Ludo pour  
Saint-Pierre-du-  
Perray



« La réussite d'une personne est déterminée par les jeux de son enfance »

## Phase 1 : Espace ludo dans la médiathèque de la ville

La 1<sup>ère</sup> étape du projet consiste à créer un espace ludothèque au sein de la médiathèque de St Pierre du perray.

En effet, cela permettra de tester l'appétence du concept au sein de la population et d'évaluer les besoins.

Selon l'espace alloué, deux possibilités :

- 1<sup>ère</sup> possibilité : Un espace dédié aux tout petits, 18 mois à 4 ans (avec des jeux d'imitations : cuisine, poupée, voiture...) puis un deuxième espace dédié aux plus grands de 5 à 11 ans (avec des jeux de sociétés).

- 2<sup>ème</sup> possibilité : Un espace sera restreint aux enfants de 4 à 11 ans (avec des jeux de sociétés)

## Phase 2 : un nouvel espace à construire

La phase 2 consistera à continuer le développement de la ludothèque. Il sera ouvert à un plus large public allant des tous petits aux ados et jusqu'aux seniors.

Nous pouvons imaginer un espace ludothèque dédié, en s'appuyant sur des bâtiments existants comme le Lidl (rue du trou grillon) ou l'école 4 saisons.

La ludothèque est aussi un lieu où des projets éducatifs peuvent naître. En effet, il peut être un relais pour les écoles ou les assistantes maternelles de la ville.

Il sera également possible d'emprunter des jeux ou de participer à des journées à thème (compétition d'échecs etc...).

## Les différents espaces jeux

1. L' ESPACE ÉVEIL (de 0 à 18 mois) avec des tapis sensoriels, jouets d'éveil sensoriel, boîtes musicales, des miroirs, jeux muraux, tableau d'éveil, piscine à balles.

→ Objectifs : Permettre aux enfants de découvrir leurs corps, de développer la confiance en soi et entrer en relation avec d'autres enfants.

2. L'ESPACE MOTRICITÉ (2 à 5 ans), composé de blocs à escalader et toboggans

→ Objectifs : Coordonner la motricité de l'enfant en sautant, roulant, grim pant et en rampant. Les obstacles d'un parcours de motricité stimulent le corps et les muscles de l'enfant. L'enfant pourra travailler son équilibre, sa coordination et ses gestes moteurs.

3. L'ESPACE JEUX D'IMITATIONS (de 18 mois à 5 ans), avec un espace dînette, poupée, ménage, voitures/garage, marchande, bricolage, docteur, vétérinaire, animaux...

→ Objectifs : C'est par le jeu que les enfants découvrent et comprennent le monde qui les entoure. Tout en s'amusant, ils travaillent sur des aspects essentiels de leur développement, notamment le renforcement de leurs compétences motrices, cognitives, sociales et émotionnelles.

4. L'ESPACE JEUX DE CONSTRUCTION (de 3 à 6 ans), avec les KAPLA, DUPLO, LEGO, BRIQUES DE CONSTRUCTION XXL, puzzles...

→ Objectifs : Le jeu de construction permet à l'enfant de fixer son attention sur une seule et même chose. En jouant à un jeu de construction, l'enfant s'amuse à créer et maintenir l'équilibre, à imaginer, à s'inventer une histoire.

5. L'ESPACE POUR LES PLUS GRANDS (de 6 à 11 ans) avec différents jeux de sociétés, puzzles...

→ Objectifs : Les jeux de société offrent également plusieurs avantages sur le plan cognitif, langagier et moteur. Ils développent la capacité d'attention, la mémoire, l'esprit logique, le sens de l'observation et le langage.

6. L'ESPACE ADOS (de 11 ans à 18 ans) avec différents jeux de sociétés, puzzles, jeu d'échec...

7. L'ESPACE ADULTE/SENIOR (à partir de 18 ans) avec différents jeux de sociétés, billard hollandais, billard indien, carrom, échec, jeu go...

Espace éveil :



Espace motricité :



Espace jeux d'imitation :



Espace de construction :



Espace pour les plus grands :



Espace pour les ados :



Espace pour les adultes/seniors :

